

Violeta
Parra

100 años



RUN RUN: LOS NIÑOS CONOCEN A VIOLETA

Ficha de Mediación – Patrimonio Alimentario



Artistas del Acero
Corporación Cultural

COMIDA TRADICIONAL

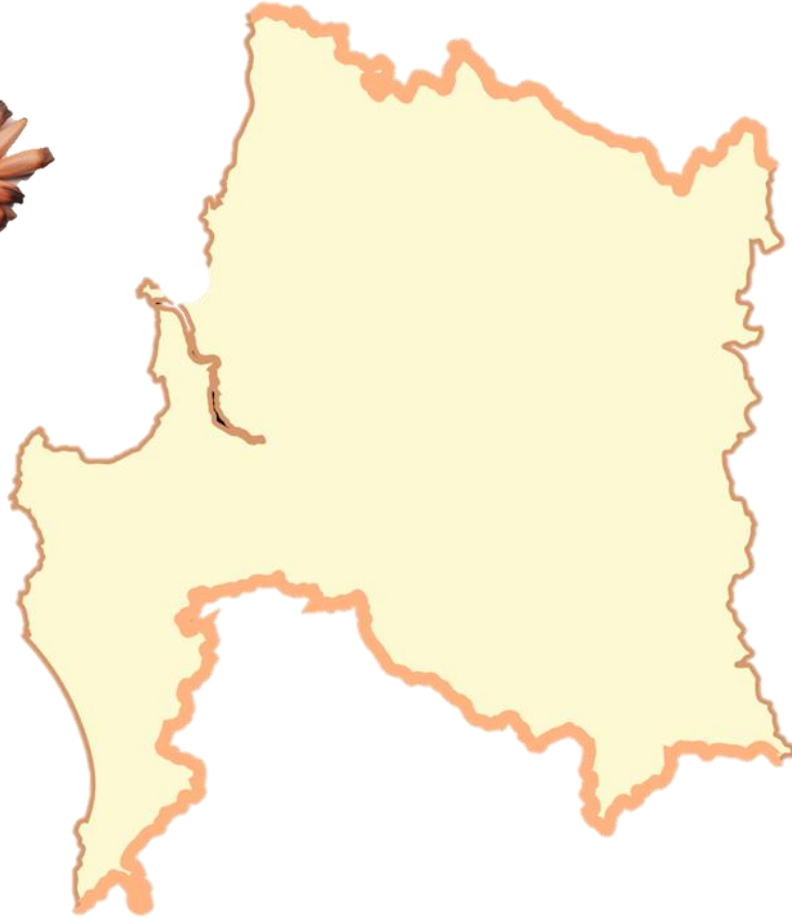
- Descripción: En esta actividad descubriremos la variada gastronomía chilena basada en las tradiciones y alimentos de propios de nuestro País.

Objetivos:

- Identificar distintos ingredientes típicos de nuestra zona.
- Poner en valor el recetario familiar
- Desarrollar la creatividad



SABORES DEL BIOBÍO



ACTIVIDAD PRÁCTICA 1

Materiales:

- Recortes y dibujos de alimentos
- Tijeras
- Pegamentos
- Pauta de trabajo

Esta actividad propone crear una receta rescatando ingredientes propios de nuestra Región. Debes dibujar los distintos ingredientes, indicando las cantidades necesarias y el tiempo de cocción en una infografía.

Dibujar el plato completo terminado destacando el ingrediente principal.

Temas sugeridos:

- Poner el valor el trabajo artesanal de las alfareras de la greda.
- Rescatar a través de la actividad practica el valor patrimonial de los oficios campesinos

La presente ficha de mediación puede ser usada como presentación para el desarrollo de la actividad.



DISEÑA TU RECETA



ACTIVIDAD PRÁCTICA 2

Materiales:

- Dibujos de alimentos
- Mapa de la Región del Bío Bío
- Lápices de colores
- Tijeras
- Pegamentos
- Pauta de trabajo

Esta actividad propone identificar alimentos propios de nuestra región y el lugar donde los podemos encontrar. Imprime, pinta, recorta y pega los alimentos en el mapa de la región.

Temas sugeridos:

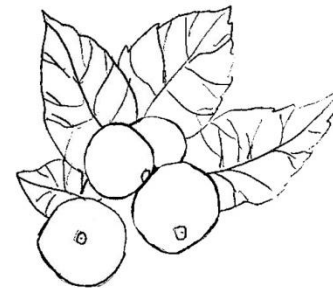
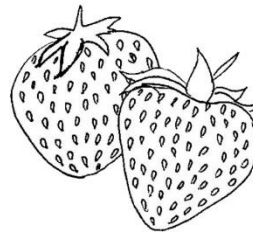
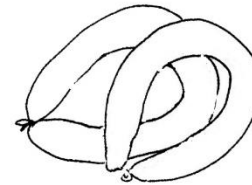
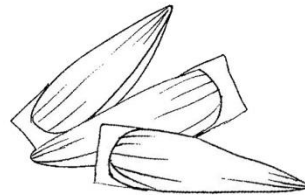
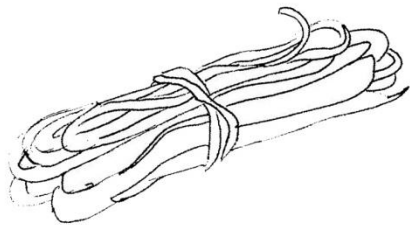
- Alimentos de nuestra región.
- Rescatar recetas tradicionales en base a los alimentos de nuestra región.

La presente ficha de mediación puede ser usada como presentación para el desarrollo de la actividad.



Pinta, recorta y pega estos alimentos
en el mapa de la Región del Bío Bío

REGION DEL BIO BIO



PIÑONES

CHANGLE

LONGANIZAS

COCHAYUYO

MAQUI

FRUTILLA BLANCA



REGIÓN DEL BÍO BÍO

